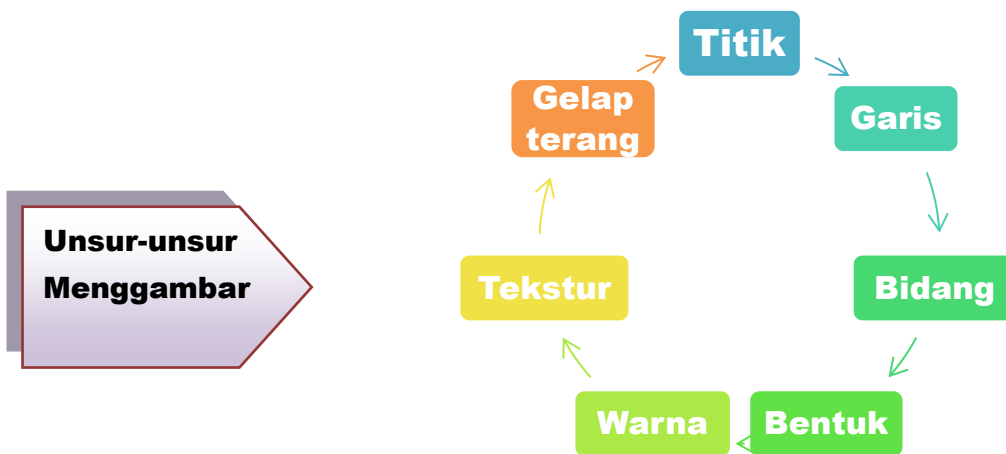


### MENGGAMBAR FLORA, FAUNA DAN ALAM BENDA

Kompetensi Dasar	Tujuan Pembelajaran
Memahami unsur, prinsip, teknik dan prosedur menggambar flora, fauna dan alam benda dengan berbagai bahan	Mengidentifikasi kekayaan dan keunikan flora, fauna dan alam benda Indonesia
	Peserta didik mampu mengekspresikan diri melalui gambar flora, fauna, dan alam benda

#### RINGKASAN MATERI

Menggambar tidak hanya mengandalkan imajinasi tetapi juga memerlukan objek. Alam menyediakan banyak objek-objek yang dapat dijadikan inspirasi menggambar seperti objek flora, fauna dan alam benda. Selain itu, menggambar juga harus memahami unsur, prinsip, teknik dan prosedur yang tepat dalam menggambar agar hasil dari karyanya dapat terlihat indah dan menarik.



**Prinsip Menggambar**

**KOMPOSISI** berarti prinsip menyusun unsur-unsur rupa dengan mengatur dan mengorganisasikannya menjadi sebuah susunan yang bagus, teratur, dan serasi. Komposisi dibagi menjadi dua yaitu komposisi simetris dan asimetris

**PROPORSI** berarti perbandingan bagian dengan bagian atau dengan keseluruhan bentuk benda yang ideal dan harmonis dengan bagian-bagian benda yang menjadi objek gambar.

**Teknik Menggambar**

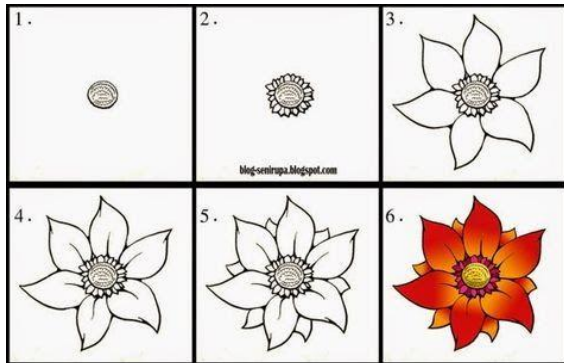
**Teknik Blok** : Teknik menutup objek gambar dengan menggunakan satu warna

**Teknik Arsir** : Menggambar dengan menorehkan pensil dengan garis sejajar/menyilang untuk menentukan gelap terang objek gambar sehingga terlihat 3D

**Teknik Dussel** : Teknik menggambar dengan cara menggosok sehingga menimbulkan kesan gelap-terang atau tebal-tipis

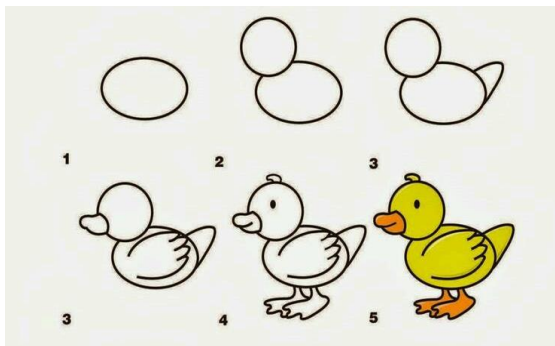
**Teknik Aquarel** : Cara menggambar menggunakan cat air dengan sapuan warna yang tipis sehingga hasilnya tembus pandang/transparan

## Prosedur Menggambar



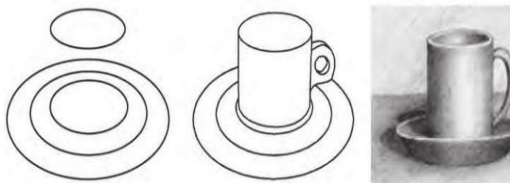
### Tahapan menggambar Flora

1. Gambarlah bentuk lingkaran untuk inti sari dari bunga tersebut
2. Gambar kelopak bunga sesuaikan dengan bentuk aslinya
3. Berilah warna pada hasil gambar bunga



### Tahapan menggambar Fauna

1. Buatlah gambar bentuk oval untuk badan dan bulat untuk kepala
2. Tambahkan bentuk kerucut untuk paruh dan ekor serta sayap dan kaki
3. Berilah arsiran atau warna pada gambar bebek tersebut



### Tahapan menggambar Alam benda

1. Gambarlah bentuk silindris dan oval
2. Buatlah setiap bagian menjadi bentuk cangkir dan piring
3. Sempurnakan gambar dengan menggunakan arsiran dan warna

